

TABLE DES RENFORTS POUR BATAILLE D'INTERCEPTION NAVALE*

	Flottilles	Escadres	Milices	Légions	Escadres Romaines
Asie Mineure					
Syrie					
Sicile					
Bithynie & Pont					
Crète & Cyrène					
Afrique					
Cicilie & Chypre					
Corse & Sardaigne					

* Les Vétérans sont à la disposition du Rebelle Désigné et passent automatiquement en Italie

Résultats « Défaite » : Les Renforts passent ; « Usure » : La moitié des Renforts passent ; « Victoire » : Les Renforts ne passent pas.

Pertes Aléatoires : Sur jet de dés pour savoir si ce sont Flottilles ou Escadres qui sont touchées.