

GESTION DES FORCES PROVINCIALES

| | | UNITES INDIGENES | UNITES PROVINCIALES | LEGIONS / ESCADRES ROMAINES | VETERANS |
|-----------------------------|------------------|--|--|--|--|
| PROVINCE LOYALISTE | Levée | Gratuit. Automatique (Fin de la Phase de Combat) | 10 Ts / Unité (« Impôt locaux » de la Province et Trésor de Rome) | Non-applicable (Utilise les Garnisons envoyés par Rome) | |
| | Entretien | Gratuit | | 2 Ts / Unité pour le Trésor de Rome | |
| | Valeur militaire | 1/2 ou 1 (Si une Légion / Vétéran est présent dans l'armée) | | 1 | 2 |
| PROVINCE REBELLE | Levée | Gratuit. Automatique (Fin de la Phase de Combat) | 10 Ts / Unité (Fin de la Phase de Revenu) | Non-applicable (Utilise les Forces présentes lors de sa déclaration de Rébellion) | Non-applicable (Rappelle tous ses Vétérans actuellement en jeu) |
| | Entretien | 2 Ts / Unité (Caisse personnelle du Rebelle / Caisse de Parti) | | | Gratuit |
| | Valeur militaire | 1/2 ou 1 (Si une Légion / Vétéran est présent dans l'armée) | | 1 | 2 |
| PARTISAN DE LA REBELLION | Levée | Gratuit. Automatique (Fin de la Phase de Combat) | 10 Ts / Unité (Fin de la Phase de Revenu) | Non-applicable (Garnisons retournent automatiquement à Rome) | Non-applicable (Rappelle tous ses Vétérans actuellement en jeu et les met à disposition du Rebelle Désigné) |
| | Entretien | 2 Ts / Unité (Caisse personnelle du Rebelle / Caisse de Parti) | | | Gratuit |
| | Valeur militaire | 1/2 ou 1 (Si une Légion / Vétéran est présent dans l'armée) | | | 2 |
| CONFLIT allié AUX PROVINCES | Levée | Gratuit. Automatique (Fin de la Phase de Combat) | Non-applicable | Non-applicable (Rescapés retournent à Rome) | |
| | Entretien | Gratuit | | | |
| | Valeur militaire | 1 | | | |
| | Spécial | Les Indigènes ont exactement le même champs d'action que les Forces Provinciales (sortent de leur rôle défensif) | | | |